

Meisterprotokoll (Stand 25.10.21)

			Archibald the Curious	Thorgan	Savannah	Shaea al'Moonstone	Ella Donnerbalken	Zumboka	Laylin'Far	Rachel Marianna Morgan							
RS	6/1/2/3/2		5/2/3/1/8	2/0/0/0/1	10/7/7/1/9	2/0/0/0/1	20/15/14/5/18	2/0/0/0/1	4/0/0/0/1								
Gefahren	25		16	19	18	87	18	13	15								
WE	61		70	52	45	76	96	41	63								
Kondition	264		278	158	146	144	394	102	260								
LE	100		101	95	115	84	131	87	93								
LE	At/Pa	TP	80	81	75	90	64	90	67	73							
≤ 90	-1																
≤ 80	-2																
≤ 70	-3																
≤ 60	-5																
≤ 50	-7																
≤ 40	-9	/2															
≤ 30	-11	/4															
≤ 20	-13	/10															
≤ 10	Bewusstlos																
≤ 0	sterbend																
LE	AZP	allg.															
≤ 90		-5															
≤ 80		-10															
≤ 70		-15															
≤ 60		-20															
≤ 50		-30															
≤ 40	10	-40															
≤ 30	25	-50															
≤ 20	50	-75															
≤ 10	Bewusstlos																
≤ 0	sterbend																
Manövermod.																	
Routine	+30																
Einfach	+20																
Leicht	+10																
Mittelschwer	0																
Schwer	-10																
Sehr schwer	-20																
Außerst schwer	-30																
Blank.Leichtsinn	-50																
Absurd	-70																
Etwas/Feilschen	6	30	7	8	5	4	4	4	9	6	8	4	4	4	6	4	
Gassen/Geheim	6	16	6	7	5	5	5	9	60	84	5	110	4	4	26	6	
Gewicht/Glück	6	8	7	8	5	8	4	8	8	13	8	23	4	9	6	6	
Maße/Richtung	16	6	22	7	15	5	14	22	50	30	8	8	18	4	16	6	
Schleichen/Schlösser	7	18	15	8	12	8	8	8	70	125	12	18	7	9	12	6	
Tarnen/Tierkunde	13	20	13	19	13	5	12	22	105	9	8	28	12	8	11	10	
Überreden/Berserker	6	✓	6	✓	5	-	5	-	40	-	25	-	4	-	6	-	
Horchen/Nachtsicht	-	-	-	-	-	-	✓	-	-	-	-	✓	✓	-	-	-	
Riechen/Scharfblick	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	-	✓	
Schmecken/Tasten	✓	-	✓	-	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	-	-	✓	-	
Wachgabe/Zauberlaerm	-	-	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	-	✓	-	-	✓	✓	-	
A.v.Dunkelheit/A.v.Feuer	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	
Eitelkeit/Feigheit	0	0	0	0	14	0	18	2	0	5	0	0	16	9	10	0	
Frsssucht/Goldgier	0	15	6	10	0	10	2	0	9	8	0	10	0	0	0	5	
Höhenangst/Hydroph.	0	0	8	0	0	0	0	4	0	0	0	16	0	0	0	0	
Jähzorn/Klaustrophobie	5	0	5	0	0	0	10	0	0	0	0	0	8	10	0	0	
Kleptomanie/Neugier	0	15	0	8	0	10	0	10	0	8	0	0	0	10	0	10	
Spielsucht/Totenangst	0	5	5	3	10	0	0	6	8	8	2	0	0	0	0	0	
Trunkenheit/	0		9		12		3		0		0		0		0		
Abenteuerpunkte																	
Heilung LE=10%																	
kritische Treffer= Spruchstufe*2																	
kritische Treffer A=20 B=50 C=100 D=200 E=300 W=250																	
Verletzungen																	
					34.10(50d)												
					-25aaa												